



Valencia Indie Summit 2023

El retorno de las paellas



Las Naves - Internet | Valencia | 02-04 Marzo, 2023

Valencia Indie Summit 2023 | Index



- Descripción
- Datos
- Exhibición
- Networking
- Taller de búsqueda de empleo
- Agenda
- Valencia Indie Awards
- Conclusiones

Descripción

El sexto (2018-2023) Valencia Indie Summit tuvo lugar del 2 al 4 de Marzo, contando con casi todas las actividades que le han creado un nombre a nivel internacional y local, de manera que han asistido tanto por internet como de manera presencial. Han vuelto algunas de las tradiciones más conocidas (como las paellas), mientras que otras han desaparecido por causas externas (los bocatas del primer día, que ha cerrado el sitio donde lo hacíamos y con el que pactamos decidió no hacerlo en el último momento), mientras que todo lo demás ha sido parecido a años anteriores, con una ligera mejoría de números en todos los apartados.

Datos

Nombre del evento: Valencia Indie Summit 2023

Fecha: 2-4 de Marzo 2023

Lugar de realización: Las Naves Centro de Innovación.

Nº de asistentes offline y online: Presencial: 507, online: 542, Total 1049

Datos Valencia Indie Summit 2023

Ponentes: , Beatriz Olcina (Games for Tutti), Ines Alcolea (Gameloft), Beatriz Bollain (Flying Beast Labs), Chris Charla (Microsoft), Napoleon Malpica (Nape Games), Jose Donaire (Tesura Games), Javier Puertas (Selecta Play), Manuel Marco (Hidden Trap Games), Ben Tucker (Team 17), Beatriz Osorio (Patrones y escondites), Beatriz Legeren (Universidad de Vigo), Elena Blanes (Stega Academy), Javier Lazaro (ESAT), Daniel Gordillo (Barreira).

Valencia Indie Summit 2023 | Exhibición

Cerca de [50 empresas finalistas](#) de un total de [128 presentados](#) expusieron sus juegos de manera presencial.

Selection of the Jury. Games in exhibition VIS'23

(alphabetical order)

Aimtopola - Raccoon Game Studio (PC VR, Oculus)	One Military Camp - Abylight (PC)
AK-Kalad - ZAwesome Studio (Xbox X S, PC, Switch, PlayStation 5)	Pugslinger - Funky Can Creative (PC, Switch)
Astro Colony - Terad Games (PC)	Randy & Manila - OfHombre Studios (PC)
Blackfall - The Farisight (Xbox X S, PC, PlayStation 5)	Raknum Fantasy of Dreams - Nape Games (PC, PlayStation 5 / 4)
Chained Echoes - Deck13 Spotlight / Matthias Linda (Xbox X S, PC, Switch, PlayStation 5)	Rise of Fox Hero - Josep Monzonís Hernández (2bosminis) (Xbox, PC, Switch, PlayStation)
Clay Wook - LA School (PC)	Rise of the Knight - Random Project (PC)
Curse of the Sea Rats - Petoons Studio (Xbox X S, PC, Switch, PlayStation 5)	Scrap Riders - GamesForTuts (PC, Switch)
Danghost - Umeshu Lovers (PC)	Slug Planet - Fantamagico (PC, Switch)
Daydreamy - Anaphora Games (PC)	Soccer Legends - Project Legends (Android, iOS)
Delete after reading - Patrones y Escandales (iOS, Android, MAC, PC)	Sorceress - Wabbaboy (PC)
Die After Sunset - PlayStark (PC)	Soul Breach - Cosmic Spiel (PC)
Do Not Feed the Monkeys 2009 - Fictorama Studios (PC)	Souldiers - Retro Forges (Xbox One / X S, PC, Switch, PlayStation 5 / 4)
Donut Dado - Fyren's Arcade (PC, Switch)	Spirit Arena - Daniel Martín Carrillo (PC)
Eco - LA School (PC)	The Fabulous Fear Machine - Fictorama Studios (PC)
FireBowl - Shinyzen / Gavista Studios (PC)	The Knight Witch - Super Mega Team (PC, Switch, PlayStation)
Frank and Drake - Agnonnals' Team (Xbox, PC, Switch, PlayStation Store)	The Legend of Gears - Fyren's Arcade (Switch)
Hardspace: Shipbreaker - Blackbird Interactive (Xbox X S / Game Pass, PC, PlayStation 5)	The Library of Babel - Taruki Game Studio (PC)
Holy Purge - Celestias Games (PC)	The OcculBle - Penzill Studios (Xbox X S, PC, PlayStation 5)
Koa and the Five Pirates of Mara - Talpa Games (PC)	The Perfect Flip - Drowningfish (PC)
La Root Del Bakalab - Rave Zebra ft. El Erik (PC)	The Season of the Warlock - enCamploit (PC)
Legends of Hapax - RP Games (PC)	Tragala - Zoonbra Studios (PC VR)
Locked Out Memories - No Fear Games (PC VR, HTC Vive / Valve Index)	Those who came: Healing Solarius - Rollibox Games (PC)
Lunatic - Deck13 Spotlight / A Grumpy Fox (PC, Switch)	UnderDungeon - Jooyan (PC)
Memoria Ludica - FuenRamos (PC)	unlappy Hour! - NeSe Studios (PC, Switch, PlayStation)
Mirabe - DevilishGames (Xbox X S, PC, Switch, PlayStation 5)	Witchcraft Portions - Cygames (Android)
Morris.exe - Medusa Projects (PC)	

Valencia Indie Summit 2023 | Networking

Gracias al IVACE hemos podido invitar varios publishers internacionales a los que se ha sumado Microsoft por cuenta propia, de manera que al final se han realizado 51 reuniones + visita a Lanzadera por parte de Microsoft, Raw Fury, Team 17, Neon Doctrine y Gameloft. Además hubo presencia de otras empresas editoras como Soedesco, Tesura Games, Meridiem, Nape Games, Hidden Trap y Flynn's Arcade.



Valencia Indie Summit 2023 | Taller de Búsqueda de Empleo

Varias empresas valencianas han explicado lo que buscan en futuros candidatos.

10:30	Playshore ■
11:00	Brave Zebra ■
11:30	No Spoon ■
12:00	Blit Works ■
12:30	Shinyuden ■
13:00	To be announced ■
13:30	<i>Lunch break</i> ■
15:00	Napegames ■
15:30	Hidden Trap ■
16:00	Lollipop Robot ■
16:30	Patrones y Escondites ■
17:00	Digital Sun ■
17:30	Raccoon Studio ■
18:00	Anima ■
18:30	<i>Closing time</i> ■

Valencia Indie Summit 2023 | Agenda de ponencias

10:00	Welcome - Opening Act Ramón Nafria ■
11:00	Screenwriting Beatriz Olcina ■ <i>Audiovisual/videogame producer, dubbing actress, videogame dialoguist</i>
12:00	Game communication or studio communication? Inés Alcolea ■ <i>Communications Manager at Gameloft</i>
13:00	Lunch Breack ■
15:00	ID@Xbox program Chris Charla ■ <i>Microsoft</i>
16:00	Publishing Panel discussion ■ <i>Moderator: To be announced. Speakers: To be announced.</i>
17:00	Developers Panel discussion ■ <i>Moderator: To be announced. Speakers: To be announced.</i>
18:30	Closing time ■

The last day of our event is mainly dedicated to the general public and enthusiasts, as far as possible with free access.

10:00	Welcome - Opening Act Ramón Nafria ■
11:30	Teaching Game Design Panel discussion ■ <i>Moderator: Ramón Nafria, Universal Arts School. Speakers: Beatriz Legeren, Universidad de Vigo Daniel Gordillo, Barreiro Arte y Diseño Elena Alonso, Stega Academy Javier Lazaro, ESAT</i>
13:00	Gala of awards, the "Valencia Indie Awards" Awards ceremony ■
14:00	Closing time ■

Valencia Indie Summit 2023 | Broadcasting

Este año todo se ha subido en tiempo real a Discord y Youtube, donde queda para el futuro.



Valencia Indie Summit 2023 - Segunda Jornada

165 visualizaciones • Emitido hace 1 mes



Valencia Indie Summit 2023 - Primera Jornada

172 visualizaciones • Emitido hace 1 mes

Valencia Indie Summit 2023 | Valencia Indie Awards



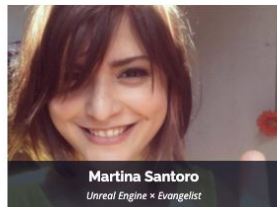
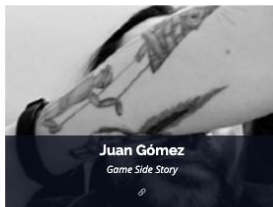
Categories

- Best PC game
- Best Console Game
- Best Mobile Game
- Best Game
- Best Game in development.
- Best Art
- Best Sound
- Best Script
- Best Game Design
- Best “Game from Valencia”ç
- Best “Game for the Public”

Valencia Indie Summit 2023 | Valencia Indie Awards

Los premios Valencia Indie Awards son el plato final del evento. Once categorías cuyos premios son otorgados por un jurado internacional de expertos en juegos independientes. El premio tiene forma de paella.

Our international and multidisciplinary panel of judges



Valencia Indie Summit 2023 | Conclusiones

Este año ha sido una vuelta casi a la absoluta normalidad (si dejamos de lado el problema con los bocatas del primer día), y lo cierto es que ha salido un buen evento.

Puntos positivos:

- Más asistentes que nunca.
- Mejor jurado que nunca.
- Asistencia de Microsoft.
- Gran cantidad de proyectos presentados
- Más alcance internacional que nunca.
- Consolidación (no ha hecho falta casi perseguir a los asistentes)

Puntos a mejorar:

- Trabajar con más antelación el aspecto de los editores
- Encontrar una alternativa fiable a los bocatas de otros años