

Círculo Dinamizador del Videojuego Valenciano - CDVV

Manifiesto

1. El **Círculo Dinamizador del Videojuego Valenciano** es un grupo de trabajo sin ánimo de lucro cuyos principales objetivos son:
 - Convertir la industria del videojuego valenciano en un sector estratégico.
 - Fomentar la creatividad, la competitividad y la innovación en nuestro sector.
 - Potenciar el diálogo abierto y la búsqueda de sinergias entre los miembros del sector.
 - Conectar a los agentes del sector del videojuego con empresas y profesionales de otros sectores complementarios o afines (guionistas, productoras audiovisuales, estudios de sonido, músicos, etc.)
 - Atraer inversores nacionales e internacionales, y crear más y mejores oportunidades de negocio.
 - Consolidar la creación de talento y la oferta de proyectos formativos de calidad.
 - Generar oportunidades laborales dentro del sector.
 - Ayudar a consolidar el ecosistema valenciano de startups potenciando la presencia activa del sector creativo digital.
 - Promover y dar visibilidad a la industria del ocio digital interactivo y los eSports en la ciudad de Valencia.
 - Crear eventos profesionales y culturales con proyección internacional en nuestra comunidad para que Valencia sea un actor de relevancia estratégica en el sector.
2. El Círculo Dinamizador del Videojuego Valenciano está abierto a empresas desarrolladoras y a profesionales independientes, estudios creativos, empresas de servicios, distribuidores, inversores, asociaciones de estudiantes y profesionales, universidades, escuelas y centros de formación, incubadoras y lanzaderas de empresas, y cualquier otra institución pública o privada que esté relacionada con la creación, producción, y difusión de contenidos de ocio interactivo digital, para cualquier mercado y en cualquier medio, soporte, dispositivo o plataforma.
3. Los miembros del Círculo Dinamizador del Videojuego Valenciano no tendrán que pagar ningún tipo de cuotas ni gastos, y su participación en las reuniones y actividades del Círculo será totalmente voluntaria.
4. El grupo de trabajo se reunirá mensualmente para tratar el estado de la cuestión, establecer objetivos comunes y buscar compromisos para la consecución de estos. Las reuniones tendrán lugar el primer viernes de cada mes en los espacios que nos faciliten las entidades colaboradoras, información

a la que tendrán acceso todos los miembros que así lo deseen a través de la lista de correo del grupo.

5. Los miembros del Círculo Dinamizador del Videojuego Valenciano se comprometen a trabajar honestamente y a buscar la mejor manera de añadir valor a las iniciativas y proyectos del grupo, que siempre deberán estar alineados con los objetivos enumerados en el apartado 1º de este manifiesto. Se invita a todos los miembros a proponer ideas y a colaborar activamente en las reuniones y actividades del grupo, siempre en función de su disponibilidad y limitaciones, apostando por soluciones constructivas (win-win), y dejando fuera del Círculo las diferencias personales que pudieran existir con otros miembros del grupo. El objetivo es trabajar todos en la misma dirección, apostando por el diálogo y sin rivalidades.
6. Los miembros del Círculo Dinamizador del Videojuego Valenciano se comprometen a trabajar activa y honestamente para fomentar la igualdad, la diversidad, y la inclusión en el sector.

Círculo Dinamizador del Videojuego Valenciano

Con la colaboración de:



LAS NAVES

